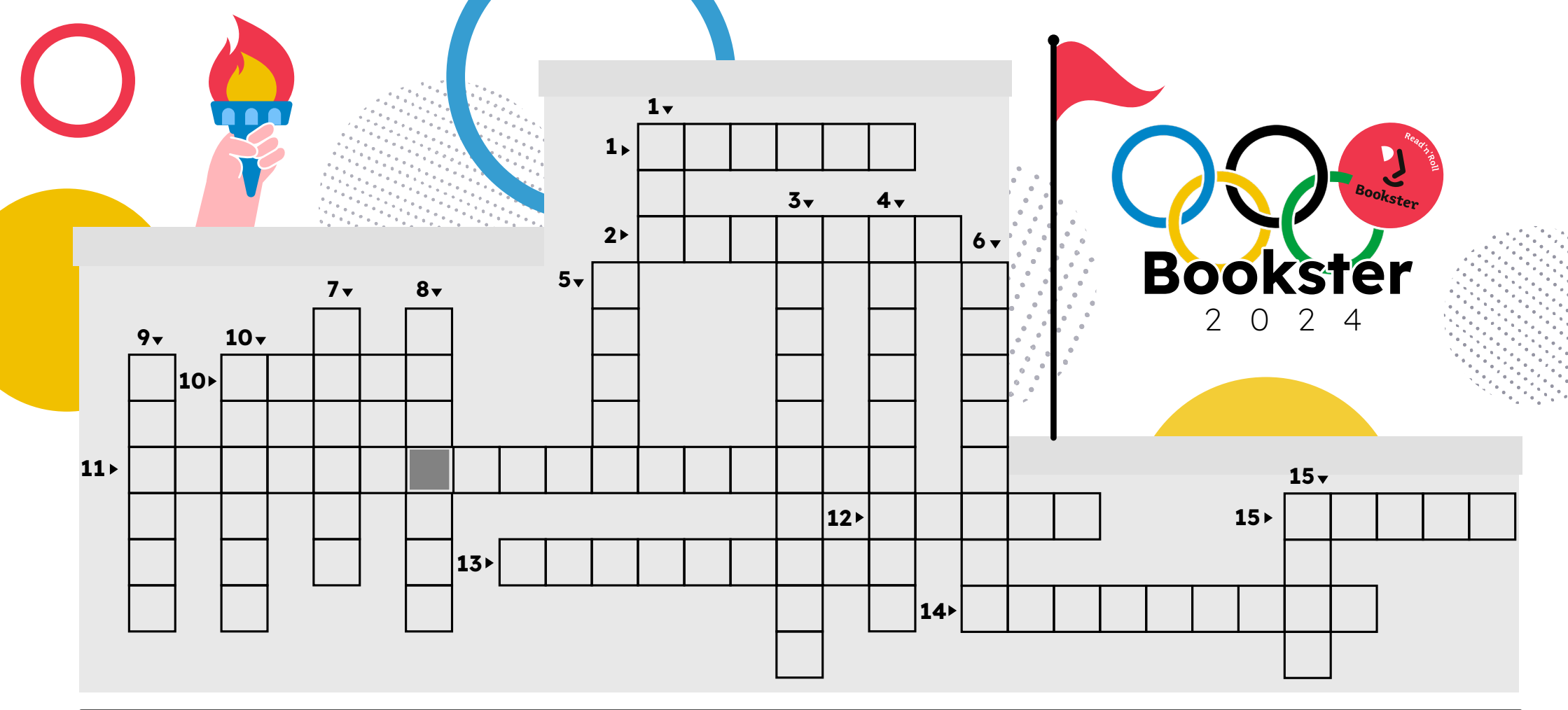


SĂRITURĂ-N LITERATURĂ

Bine ai sosit în lumea poveștilor, gazda de anul acesta a probei de Săritură-n literatură din Jocurile Olimpice Bookster. Pentru a o finaliza cu succes, trebuie să completezi corect rebusul de mai jos.

Poți să-ți testezi cunoștințele folosindu-te doar de definiții sau îți poți căuta inspirația în povestea de sub el, unde se găsesc presărate cuvintele potrivite. După ce l-ai completat, îți poți verifica răspunsurile pe ultima pagină.



1. ▶ Locul în care îți primești medalia
1. ▼ Disc din cauciuc, folosit la hochei
2. Joc sportiv cu bile de lemn, ciocănașe cu coadă lungă și porțițe metalice
3. E genul care se luptă cu îndârjire pentru locul întâi
4. Stare de stabilitate
5. Pierdere temporară a conștiinței
6. Exactitate în execuție sau măsurare
7. Strămoșul aspiratorului
8. Situație în care regele nu mai poate evita capturarea (cuvânt compus)
9. Sport pe gheață în care jucătorii se folosesc de crosse pentru a marca

10. ▶ Ușiță din podea sau tavan
10. ▼ Deplasare pe care o face un artist sau un sportiv în diverse localități
11. Simbol al belșugului, în formă de semilună
12. Lipsă totală de lumină
13. Fierbinte, arzător
14. Stare de bucurie și nerăbdare
15. ▼ A trimite mingea unui coechipier
15. ▶ Pahar mare, adesea din metal



ȘTAFETA CONTINUĂ

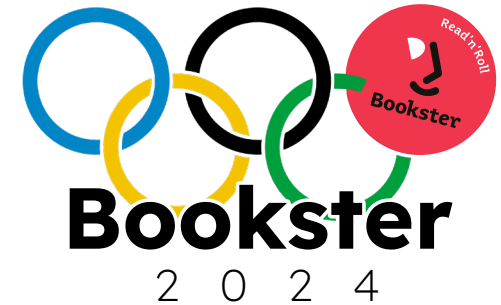
Tunelul prin care ai pășit după finalizarea probei de **Gimnastică lingvistică** te-a transportat într-o altă lume.

Din păcate nu ai prea mult timp de gândire, la această probă vei avea nevoie de agilitate, căci pe la ureche tocmai ți-a trecut un balon-ghiulea. Atunci realizezi că te afli zburând pe o mătură. Se pare că cineva ți-a pus numele în **Pocalul de Foc**, iar acum ești Căutătorul echipei tale. Tot ce trebuie să faci este să găsești Hoțoaica.

O vezi cum zboară în dreapta ta, plonjezi și o prinzi. Însă fericirea ta nu ține prea mult. Hoțoaica era de fapt un portal...

Un sunet puternic te asurzește și mare îți e mirarea când realizezi că acesta anunță startul **Jocurilor Foamei**, iar tu te afli tocmai lângă cornul abundenței, spre care se îndreaptă amenințători toți jucătorii. „Ce ar face Katniss în această situație?”, te întrebi. Vezi arcul ascuns printre provizii și sprintezi către el. Reușești să-l iei din mers și continui alergarea fără să te uiți înapoi.

În fața ta se vede o trapă, trebuie doar să ajungi până la ea înaintea celorlalți. Din fericire ți-ai păstrat avansul, iar acum tragi aer în piept să ridici ușa metalică. Sub ea nu se vede nimic. Beznă. Nu ai de ales însă, trebuie să sari...



Mirosul de ceai și biscuiți te învăluie. Pe fundal auzi o reinterpretare în stil clasic a unei melodii moderne: te afli la un joc de crochet organizat de familia **Bridgerton**. Afară este o zi plăcută de primăvară și simți că după toată adrenalina de până acum, în sfârșit te poți relaxa. Ai grijă! Fiul cel mare al familiei este foarte competitiv.

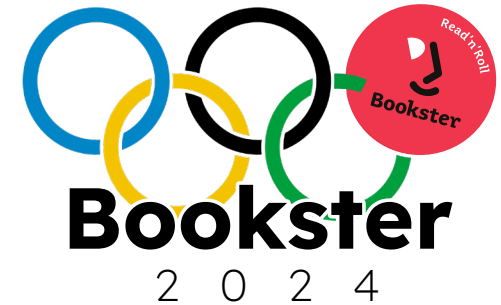
Greșești primele lovituri. Trebuie să te concentrezi mai mult. Chiar dacă e un joc simplu la prima vedere, necesită precizie. Respiri adânc, te poziționezi corect și lovești. Ușor, ușor te redresezi și chiar câștigi în aplauzele celorlalți participanți.

Nu te poți bucura prea tare, că simți o stare de leșin. Oare să fie de vină soarele dogoritor? Îți pierzi echilibrul și te scurgi către pământ, însă nu ajungi să simți durerea impactului...

Corpul îți este lipit de un perete rece, ca de gheață. De fapt chiar este gheață, însă nu este un perete, ci terenul pe care se desfășoară un meci de hochei. Ah, gata, ai înțeles acum: într-un univers ai căzut, în altul te ridici.

Te împingi în brațe și în genunchi. Te uiți în jur și vezi galeria plină de oameni din **Björnstad**, care te încurajează să te ridici. Lucru deloc ușor când realizezi că ai patine în picioare. Îți cauți însă forța să continui și să-ți găsești echilibrul. Mai greu e să treci peste șocul schimbării temperaturii într-un timp atât de scurt.

Începi să patinezi lin pe gheață, e o senzație chiar plăcută, dar coechipierii tăi nu sunt aici pentru a se relaxa. Cineva îți pasează pucul. Încerci să-l lovești către poartă, însă aluneci. Of, ai ajuns iar pe jos. În



jurul tău auzi strigăte de bucurie, iar echipa te ridică pe umerii lor. Se pare că în cădere ai nimerit totuși pucul, iar acesta a ajuns în poartă. Ați câștigat! De prea mult entuziasm, colegii te învârt prea tare în aer și începi să amețești...

În fața ta se află o tablă de șah. Te găsești la un turneu, iar în stânga ta, o puștoaică stă cu privirea îndreptată în tavan, ignorându-și partenerul de joc care deschide cu **Gambitul damei**. Nu vrei să-i urmezi exemplul, așa că îți întorci privirea către cel din fața ta, care tocmai a făcut o mutare. E rândul tău.

Cu brobonițe de sudoare pe frunte, faci mișcarea decisivă, iar oponentul tău se află în șah-mat. De bucurie, te ridici prea repede de la masă și simți cum se învâрте camera cu tine. Închizi ochii și îți spui

că nu mai vrei o altă stare de amețeală. Din fericire a fost ultima. Promitem.

Ai răzbit! Proba rebusului a fost câștigată, iar acum te afli la **Triatlonul de perspicacitate**. Fii pe fază, urmează o probă de viteză, iar la final, te așteaptă o medalie pe podium. Succes!

Iar dacă vrei să vezi cum se desfășoară proba de **Gimnastică lingvistică**, nu e timpul pierdut, ai locul rezervat.



Bookster

2 0 2 4

REZOLVARE

1↓
1> P O D I U M
U
3↓ 4↓
2> C R O C H E T 6↓
5↓ L O C P
E M H P R
S I E L C
11> C O R N U L ■ A B U N D E N T E I
H N R M I 12> B E Z N A
E E A A 13> D O G O R I T O R I U 14> E N T U Z I A S M
I U T V
15↓ P O C A L
A
A